

INTRODUCCIÓ

El Business Model Canvas (BMC) és una eina visual que t'ajuda a estructurar, analitzar i comunicar el model de negoci del teu projecte.

DEFINICIÓ DEL MODEL DE NEGOCI

El model de negoci és el conjunt d'elements que permeten a una empresa oferir productes o serveis pels quals els clients estan disposats a pagar. Ha de ser concret i operatiu per assegurar-ne l'èxit.

METODOLOGIES D'ANÀLISI

Com Treballar amb el Business Model Canvas

La metodologia inclou la identificació d'idees amb notes adhesives, treball en grup (o amb suport extern), i iteracions per testejar i validar hipòtesis. Els blocs s'ajusten segons els resultats del mercat.

ELS BLOCS DEL BUSINESS MODEL CANVAS

Mercat

- 1. Proposta de valor:** Defineix les necessitats que resols i com.
Ex.: Una botiga de pa ecològic ofereix salut i sostenibilitat.
- 2. Segments de clients:** Identifica els tipus de clients segons necessitats i característiques.
- 3. Relació amb clients:** Estableix canals de comunicació i atenció.
- 4. Canals:** Inclou visibilitat (web, xarxes, boca-orella) i distribució (presencial, a domicili).
- 5. Fonts d'ingressos:** Defineix ingressos per venda unitària, subscripcions o altres models.

Organització Interna

- 6. Recursos clau:** Identifica recursos materials, immaterials, personals i financers essencials.
Ex.: Obrador, experiència en pa artesà.
- 7. Activitats clau:** Estableix les tasques necessàries
Ex.: producció, màrqueting, innovació.
- 8. Socis clau:** Inclou col·laboradors externs que aporten valor
Ex.: marques de prestigi.
- 9. Estructura de despeses:** Defineix costos com lloguers, salaris, material o serveis externs.

CONCLUSIÓ

El Business Model Canvas ajuda a estructurar i analitzar el model de negoci. Permet ajustar-lo segons les necessitats del mercat, assegurant la coherència i sostenibilitat de l'empresa.

CONSELLS

- Sigues clar i concís, utilitza paraules claus.
- Fes servir colors o notes adhesives per treballar de manera col·laborativa.
- Revisa i ajusta el canvas a mesura que evolucioni el teu projecte.

